



OPEN JOURNAL SYSTEMS

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope
All

Browse

- [By Issue](#)
- [By Author](#)
- [By Title](#)
- [Other Journals](#)

LANGUAGE

Select Language
English

FONT SIZE

[Journal Help](#)

USER

Username

Password

Remember me

NOTIFICATIONS

- [View](#)
- [Subscribe](#)

HOME ABOUT LOGIN REGISTER SEARCH CURRENT
ARCHIVES

Home > Vol 8, No 2 (2022) > [Gunarti](#)

E-MSMEs (SMALL AND MEDIUM MICRO ENTERPRISES) BASED ON ANDROID TO INCREASE SALES OF BENI SCROLL ART

Triana Sri Gunarti, Baibul Tujni, Imam Solikin

Abstract

Abstract: Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs) are business entities or individuals that have productive activities and fulfill the criteria for micro-enterprises. The development of the economic sector in Indonesia is also influenced by MSME businesses. Beni Scroll Art is an MSME engaged in the sale of handicrafts such as making miniature ampers, trophies made of wood, bird statues made of wood and so on. This research is a development of research that previously discussed the use of website-based information technology which was developed into android-based information technology. Android-based sales application development is more effectively used for the community in the buying and selling process because it is more familiar in the community. Therefore, the system development carried out by researchers is an Android-based application in the sales process and to increase sales. The method used in developing this android application is a prototype with several stages of Communication, Quick Plan, Modeling and Quick Design, Construction of Prototype, and Deployment Delivery and Feedback. The purpose of this research is to simplify sales, increase sales, and make the sales process more effective and efficient.

Keywords: applications; android; sales; SMEs

Abstrak: Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) merupakan badan usaha atau perseorangan yang mempunyai kegiatan produktif serta memenuhi kriteria dalam usaha mikro. Perkembangan bidang ekonomi di Indonesia juga dipengaruhi oleh usaha UMKM. Beni Scroll Art merupakan UMKM yang bergerak dibidang penjualan keterampilan tangan seperti pembuatan miniature ampere, piala dengan bahan dasar kayu, patung burung dengan bahan dasar kayu dan sebagainya. Penelitian ini merupakan pengembangan dari penelitian yang sebelumnya membahas pemanfaatan teknologi informatika berbasis website dikembangkan menjadi teknologi informasi berbasis android. Pengembangan aplikasi penjualan berbasis android lebih efisien digunakan untuk masyarakat dalam melakukan proses jual-beli karena lebih familiar dimasyarakat. Maka dari itu pengembangan sistem yang dilakukan peneliti adalah aplikasi berbasis android dalam proses penjualan serta untuk meningkatkan penjualan. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi android ini adalah prototype dengan beberapa tahapan komunikasi, rencana cepat, pemodelan dan desain cepat, desain cepat, konstruksi prototipe, dan pengiriman dan umpan balik penyebaran. Tujuan dari penelitian ini untuk mempermudah penjualan, meningkatkan penjualan, serta agar proses penjualan lebih efektif, dan efisien.

Kata kunci: aplikasi; android; penjualan; UMKM

Full Text:

[PDF](#)

References

- D. Siregar et al., Technopreneurship: Strategi dan Inovasi. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- T. S. Gunarti, B. Tujni, and I. Solikin, "DESAIN WEBSITE PENJUALAN ONLINE PADA UMKM BENI SCROLL ART," Pros. Semhavok, vol. 2, no. 1, pp. 127–134, 2020.
- R. Indonesia, "Undang-Undang No. 20 Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah," Jakarta Sekr. Negara, 2008.
- Y. R. Suci, "Perkembangan UMKM (Usaha mikro kecil dan menengah) di Indonesia," J. Ilm. Cano Ekon., vol. 6, no. 1, pp. 51–58, 2017.
- M. Marjito and G. Tesaria, "Aplikasi penjualan online berbasis android (studi kasus: di toko hoax merch)," J. Comput. Bisnis, vol. 10, no. 1, pp. 40–49, 2016.
- A. P. Kusuma and K. A. Prasetya, "Perancangan dan implementasi e-commerce untuk penjualan baju online berbasis android," ANTIVIRUS J. Ilm. Tek. Inform., vol. 11, no. 1, 2017.
- A. I. B. Sitepu and D. Y. H. Tanjung, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Penjualan Berbasis Web dan Android pada Toko YT. Wall Interior," J. Mhs. Fak. Tek. dan Ilmu Komput., vol. 1, no. 1, pp. 816–828, 2020.
- M. Munawaroh and N. Ratama, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Matakuliah Pengantar Teknologi Informasi Di Universitas Pamulang Berbasis Android," Sains dan Teknol. Inf., vol. 5, no. 2, pp. 17–24, 2019.

Accredited Rank 3
(SINTA 3)



FOCUS AND SCOPE

PEER REVIEW PROCESS

EDITORIAL BOARD

REVIEWER

AUTHOR GUIDELINES

PUBLICATION ETHICS

OPEN ACCESS STATEMENT

COPYRIGHT AND LICENSE

CALL FOR PAPER

AUTHOR FEE

STATISTICS

OVERVIEW

ARTICLE WILL BE PUBLISHED

CITEDNESS OF JOURNAL ARTICLES IN SCOPUS

JOURNAL CONTACT



RECOMMENDED TOOLS:

